

Éva Martin

Computer Vision Data Engineer

éva.martin@example.com

+33 6 417 72 31

Metz

SKILLS

TECHNOLOGIES

Python OpenCV Spark CVAT
DVC

LIVRAISON

Modélisation des données
Qualité des données CI/CD
Observabilité Documentation

COLLABORATION

Ateliers de cadrage
Réponse aux incidents Mentorat
Livraison agile

EDUCATION

Master informatique – Data
engineering et systèmes logiciels
Université de Lorraine
2015-09 – 2019-06

LANGUAGES

Français Langue maternelle
Anglais Niveau professionnel

CERTIFICATIONS

NVIDIA Deep Learning Institute
Organisme de certification professionnelle ·
2024-05

Data Reliability Workshop
Data Engineering Guild · 2023-08

SUMMARY

Computer Vision Data Engineer spécialisé dans jeux d'images et qualité d'annotation. Je construis des produits de données fiables avec Python, OpenCV, Spark, CVAT, DVC et relie les choix techniques à des résultats mesurables.

WORK EXPERIENCE

Computer Vision Data Engineer

Vision Automatique · Metz

2022-01 – Present

Conçu des pipelines Python et OpenCV pour jeux d'images et qualité d'annotation chez Vision Automatique, avec les équipes produit et plateforme sur 49 millions d'images industrielles; la part des traitements terminés à l'heure est passée de 92 % à 99,6 %. (rôle actuel, point 1)

Refondu les modèles Spark et le partitionnement du projet Entrepôt d'images de défauts en encadrant une équipe de 9 ingénieurs; le temps médian des requêtes est descendu de 24 à 4,1 secondes. (rôle actuel, point 2)

Instrumenté les contrôles de schéma, de fraîcheur et de lineage sur 38 tables de production pour jeux d'images et qualité d'annotation; avec 14 analystes, les incidents de données ont baissé de 63 %. (rôle actuel, point 3)

Automatisé les backfills, alertes et runbooks des jobs CVAT à Metz pour 12 marchés; le support d'astreinte a économisé 86 heures par trimestre. (rôle actuel, point 4)

Analytics Engineer

Vision Automatique Data Studio · Metz

2019-04 – 2021-12

Conçu des pipelines Python et OpenCV pour jeux d'images et qualité d'annotation chez Vision Automatique, avec les équipes produit et plateforme sur 49 millions d'images industrielles; la part des traitements terminés à l'heure est passée de 92 % à 99,6 %. (rôle précédent, point 1)

Refondu les modèles Spark et le partitionnement du projet Entrepôt d'images de défauts en encadrant une équipe de 6 ingénieurs; le temps médian des requêtes est descendu de 24 à 4,1 secondes. (rôle précédent, point 2)

Instrumenté les contrôles de schéma, de fraîcheur et de lineage sur 38 tables de production pour jeux d'images et qualité d'annotation; avec 5 équipes applicatives, les incidents de données ont baissé de 63 %. (rôle précédent, point 3)

Automatisé les backfills, alertes et runbooks des jobs CVAT à Metz pour 4 unités métier; le support d'astreinte a économisé 86 heures par trimestre. (rôle précédent, point 4)

PROJECTS

Entrepôt d'images de défauts

Création d'un produit de données documenté pour jeux d'images et qualité d'annotation, avec transformations testées et livraison prête pour l'analyse.

Python OpenCV Spark CVAT